

# Visualiseur de contrôle .Net dans une application WinDev

par Vincent Roy

Date de publication : 23 Mai 2010

Dernière mise à jour : 23/05/2010

Montrez à l'utilisateur, via un exemple d'assemblage .Net, comment visualiser ce dernier dans une application WinDev.

0 - Pré-Requis.....	3
I - Ajout des objets graphiques dans Windev.....	3
II - Ajout de l'assemblage .Net.....	5
III - Ajout du composant WNetView.....	9
IV - Ajout du code de visualisation.....	12
V - Aperçu du résultat.....	15

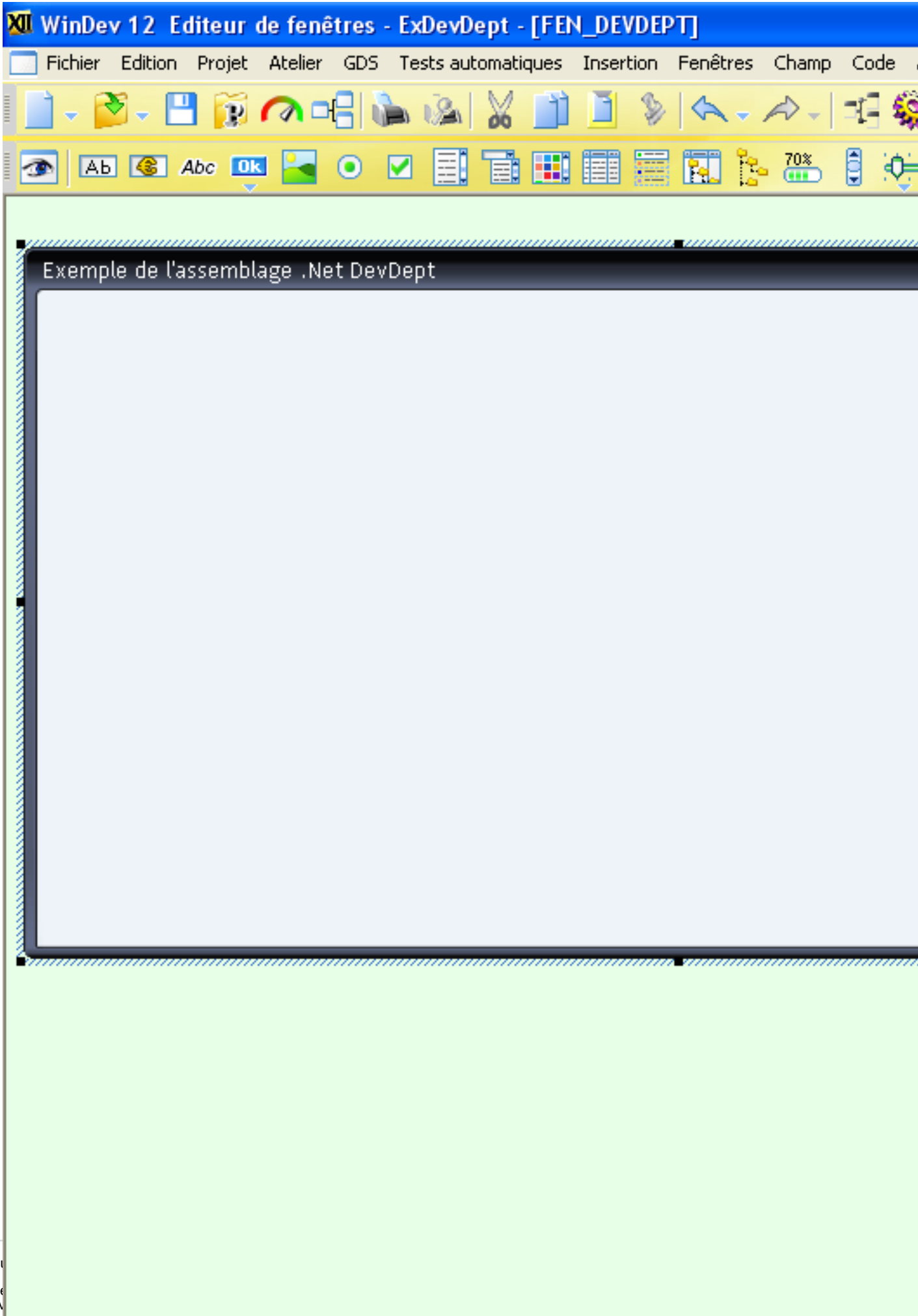
## 0 - Pré-Requis

Pour cet exemple, j'ai choisi le composant .Net DevDept. Il s'agit d'un assemblage .Net de visualisation et de création d'objets 3D (entre autre). Vous devez donc le télécharger à cette adresse [http://www.devdept.com/eyeshot/free\\_trial\\_download.php?edition=pro](http://www.devdept.com/eyeshot/free_trial_download.php?edition=pro) et l'avoir installé.

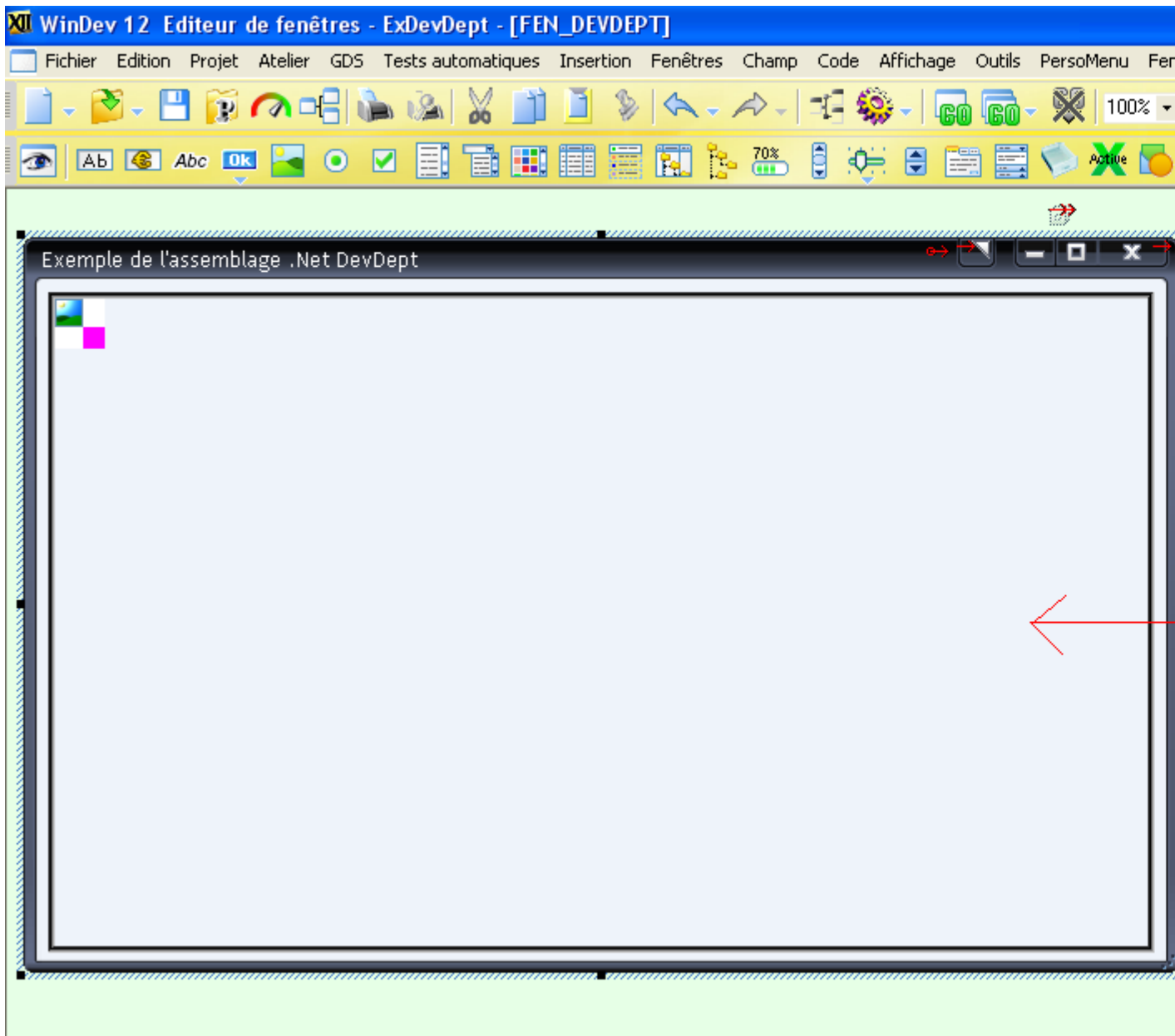
Vous devez également créer un projet de base WinDev. Je ne détaillerai pas ce point.

## 1 - Ajout des objets graphiques dans Windev

Tout d'abord, ajouter une fenêtre basique dans votre projet WinDev :



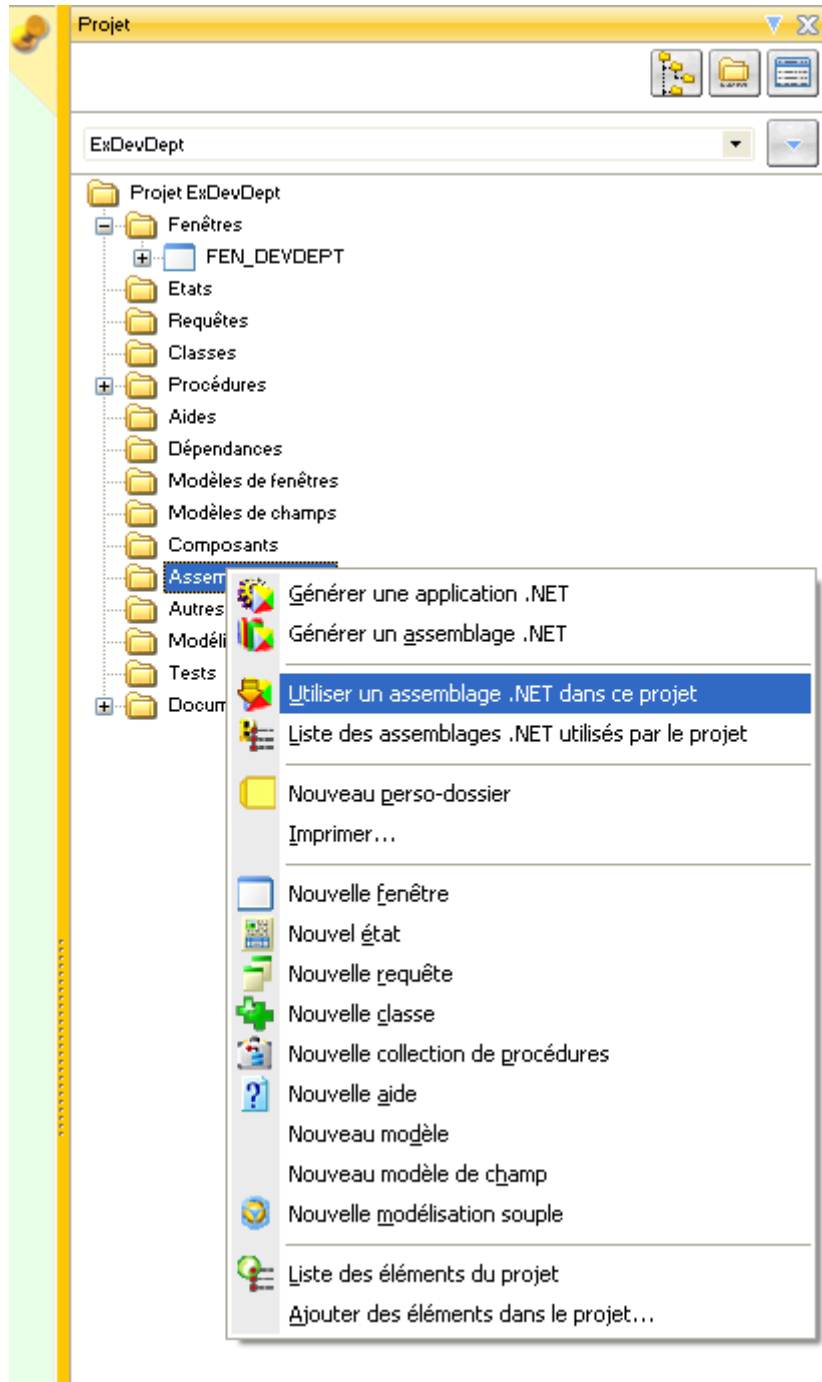
A cette fenêtre, ajouter un champ image :NB : C'est dans ce champ image que vous allez pouvoir visualiser le composant .Net.



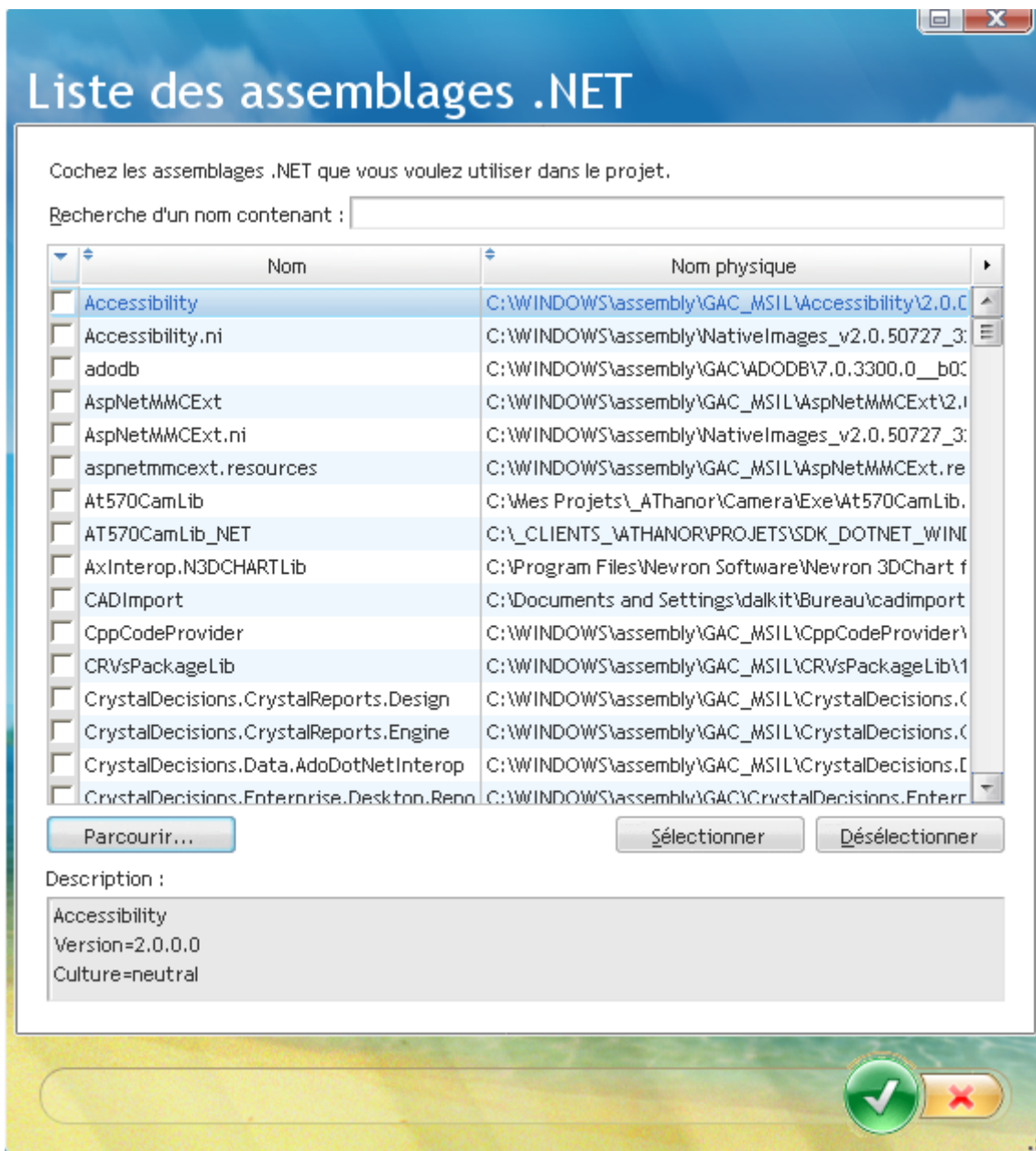
## II - Ajout de l'assemblage .Net

La partie graphique étant terminée, il faut maintenant ajouter dans votre projet l'assemblage .Net DevDept. Il s'agit de la DLL « *devDept.EyeshotNurbs.dll* » que vous trouverez dans le dossier d'installation (par défaut dans C:\Program Files\devDept Software\Eyeshot Nurbs 3.0 Eval\Bin).

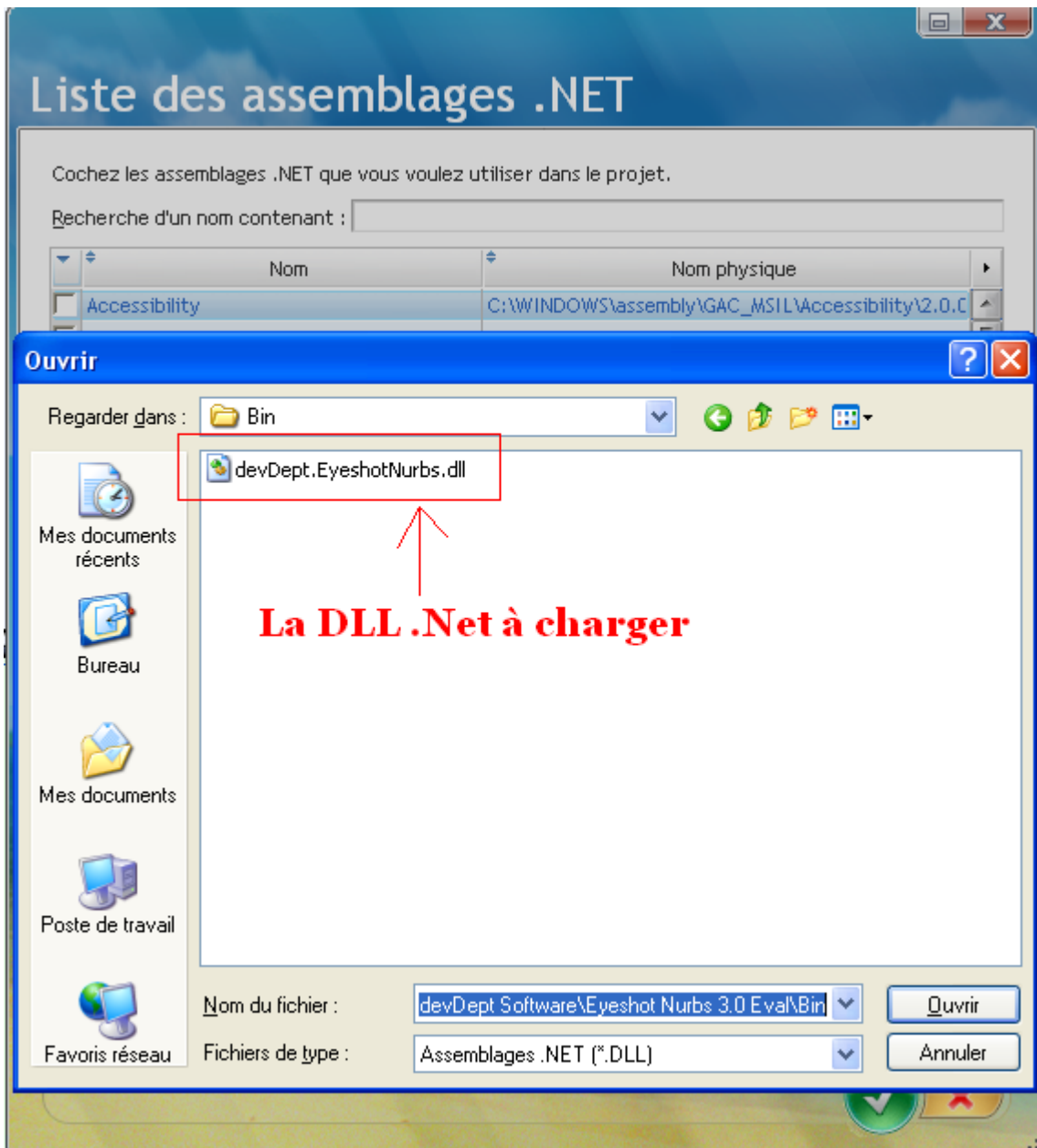
Pour ce faire, dans la fenêtre du projet, ajouter l'assemblage comme ceci :



Une fenêtre avec les assemblages disponibles sur votre machine s'affiche :

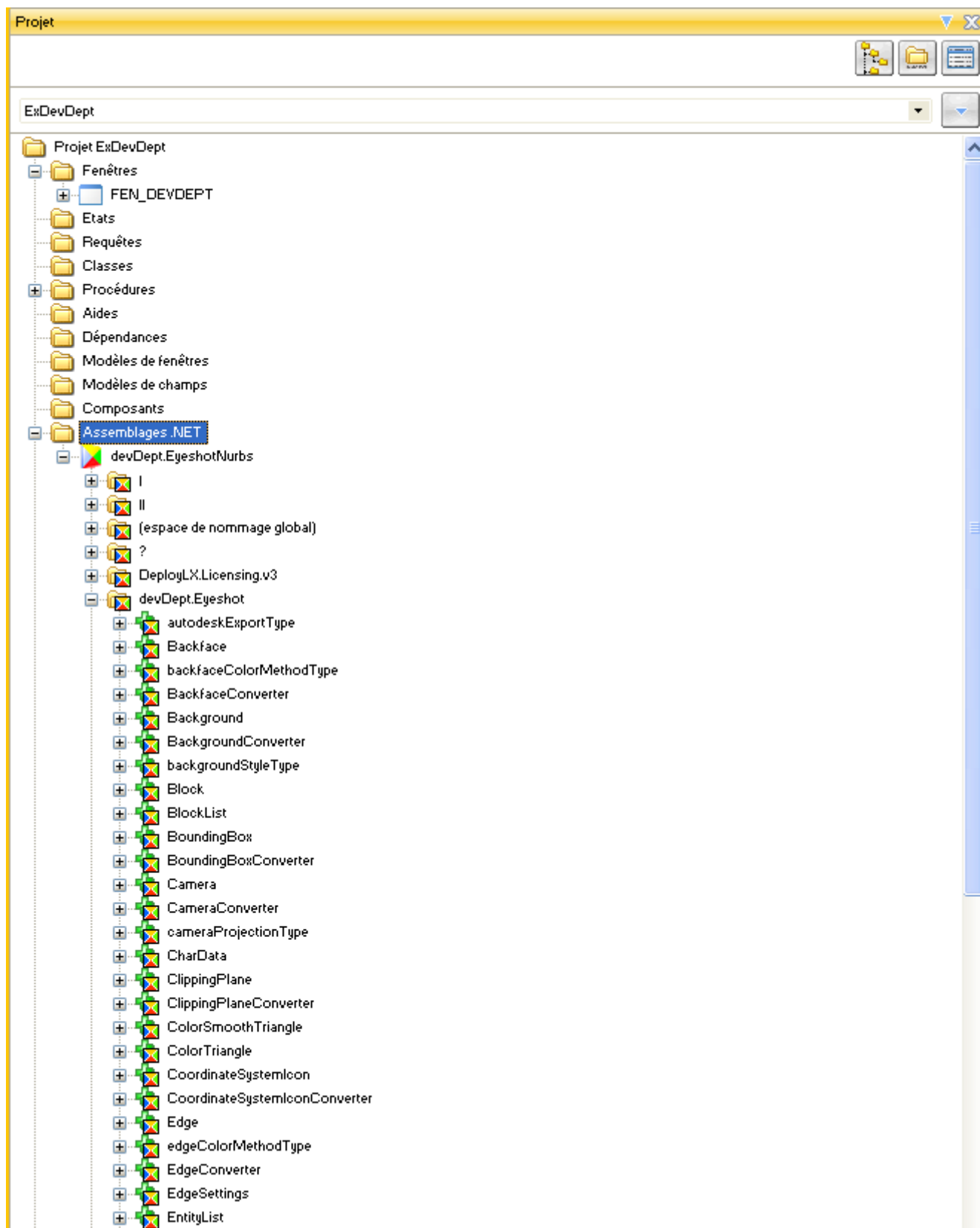


Cliquez sur le bouton Parcourir pour choisir la DLL DevDept citée plus haut et valider :



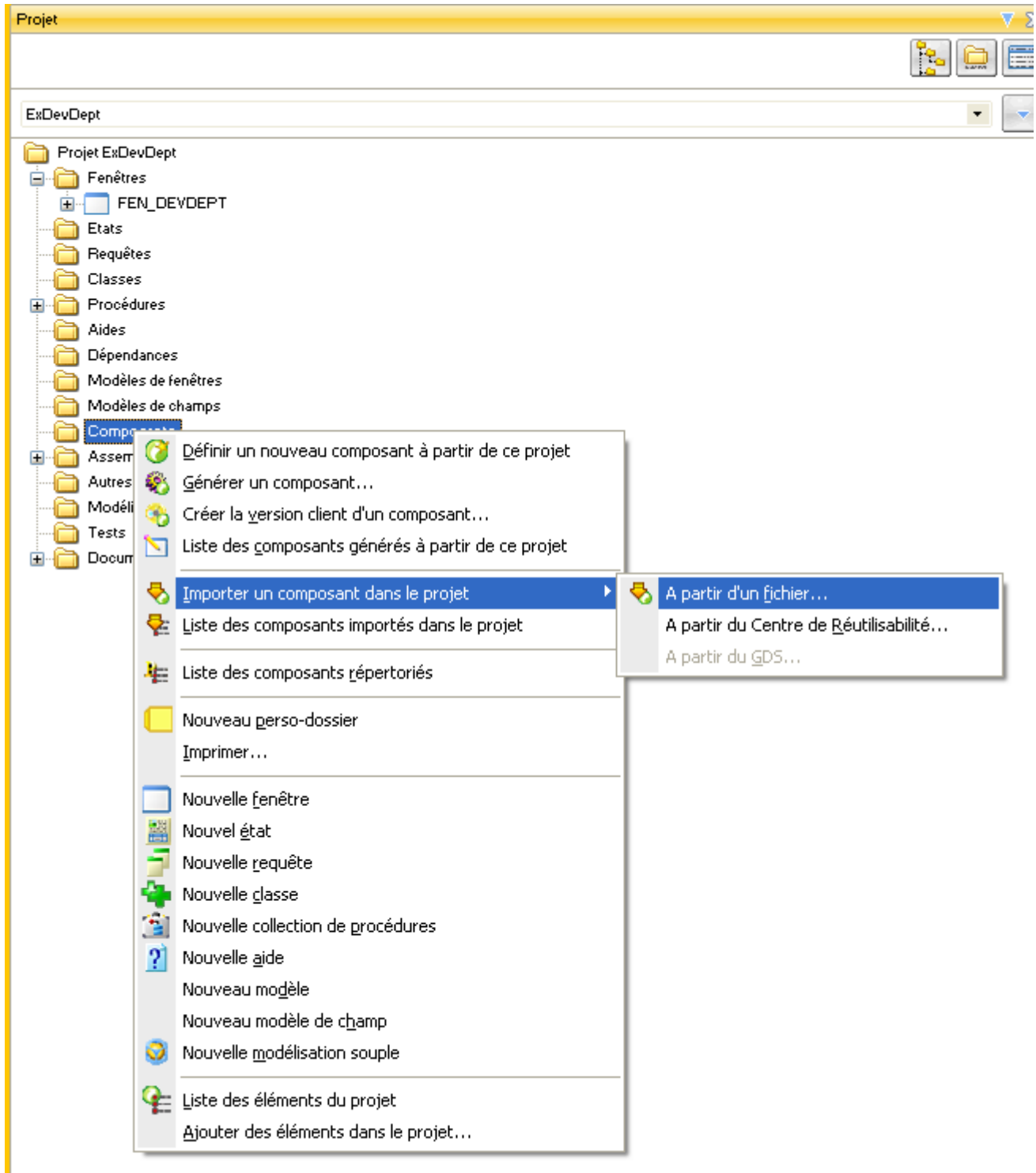
A ce stade, vous devriez voir les classes et membres de l'assemblage :



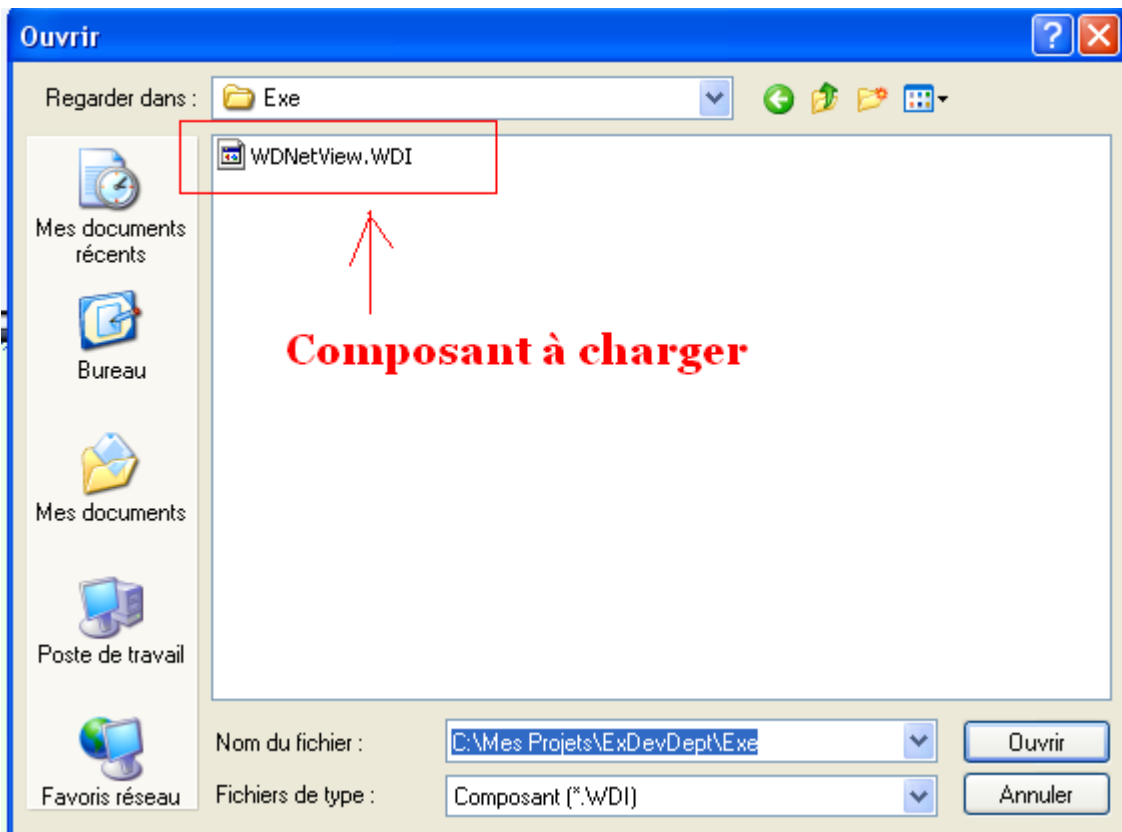


### III - Ajout du composant WNetView

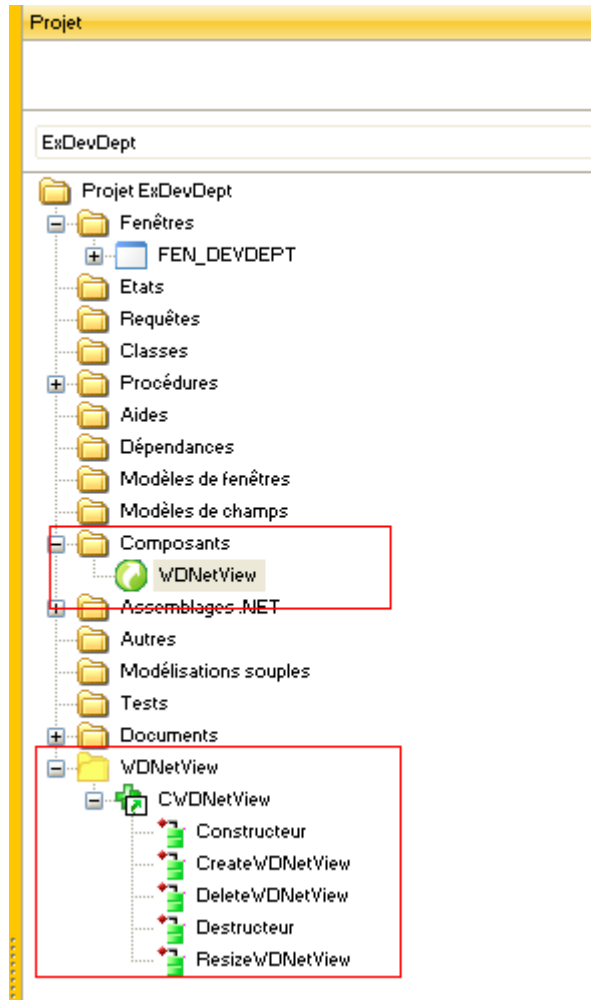
C'est exactement la même démarche que pour l'assemblage .Net, sauf que c'est un composant. Sur l'explorateur de projet, cliquez sur « *composant* », puis « *importer un composant dans le projet* » et enfin « *à partir d'un fichier* » :



Une fenêtre de sélection s'affiche. Vous devez choisir le fichier WNetView.WDI :



A ce stade, vous devez voir la classe de WDNetView dans Windev :



## IV - Ajout du code de visualisation

La commence les choses intéressantes

Le composant WdNetView ne se compose que d'une seule classe composée elle même de trois méthodes :

- CreateWdNetView : méthode de création de l'interface de visualisation entre Windev et l'assemblage .Net
- DeleteWdNetView : méthode d'arrêt de l'interface (la visualisation est stoppée)
- ResizeWdNetView : méthode de gestion du redimensionnement du contrôle .Net

Détail des paramètres :

- CreateWdNetView se compose de deux paramètres
  - Le 1<sup>er</sup> est l'objet du contrôle .Net à visualiser
  - Le 2<sup>ème</sup> est le nom de l'image windev de destination (sous format chaîne)
- DeleteWdNetView : Aucun paramètre.
- ResizeWdNetView : Aucun paramètre.

Commençons dès à présent à écrire le code nécessaire.

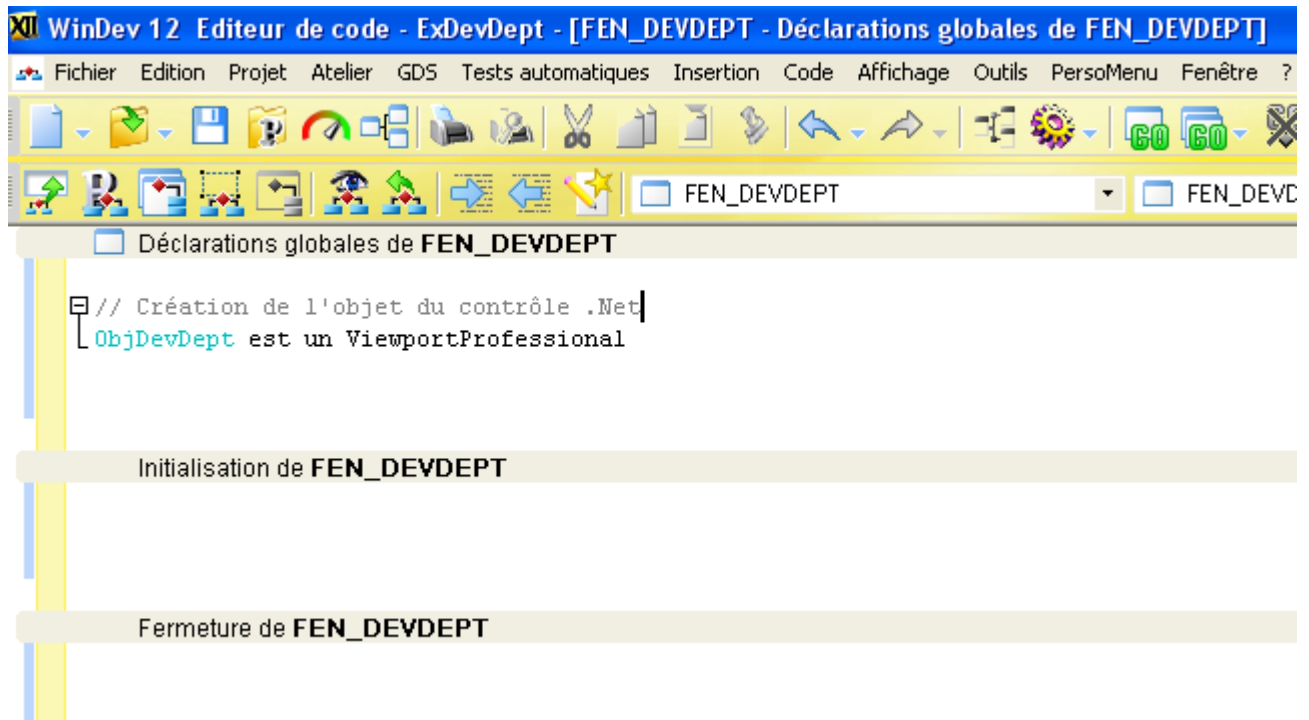
Les étapes sont très simples :

- Il faut tout d'abord créer un objet correspondant au nom de votre contrôle .Net (Pour connaître le nom du contrôle .Net, lisez la documentation du constructeur. La plupart du temps, il est livré des exemples en VB.Net, C# .)

Exemple :

```
// Création de l'objet du contrôle .NetObjDevDept est un ViewportProfessional
```

Et en image :

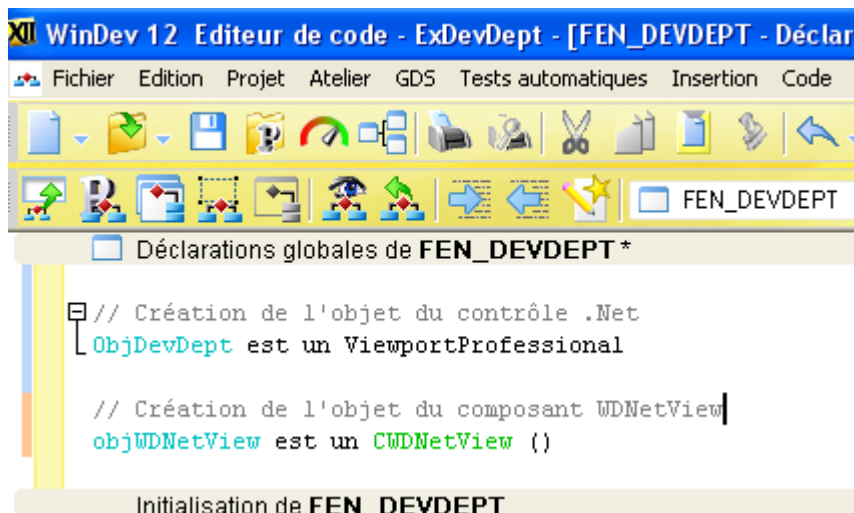


**NB :** Vous le déclarez ou vous voulez. Je l'ai mis dans la partie « déclarations globales de la fenêtre ».

- Ensuite vient la création de l'objet du composant WDNNetView

```
other
Exemple : // Création de l'objet du composant WDNNetView
objWDNetView est un CWDNetView ()
```

Et en image :

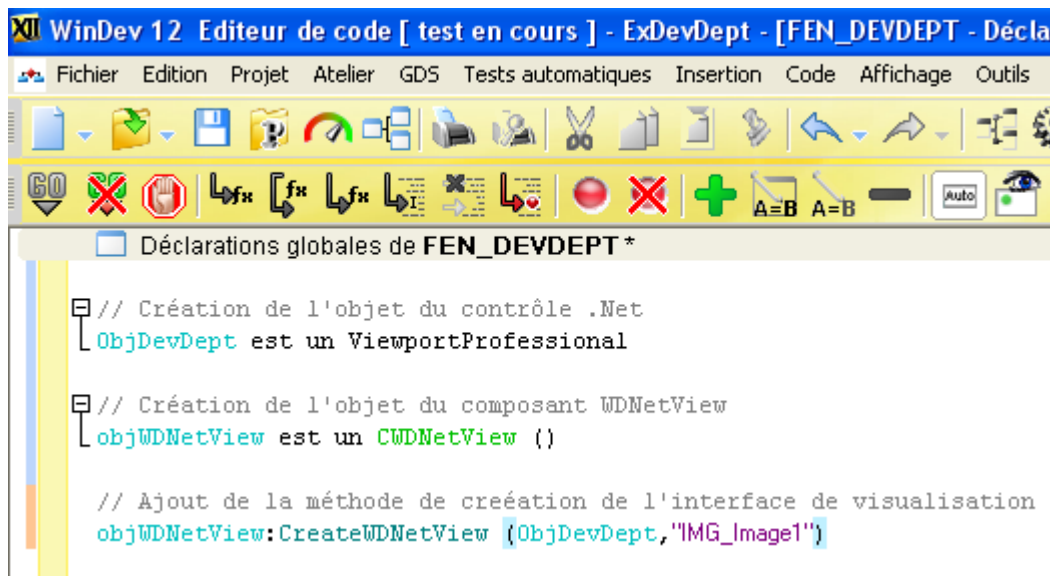


- Ensuite, ajouter la méthode de création de l'interface de visualisation :

Exemple :

```
other
// Ajout de la méthode de création de l'interface de visualisation
objWNetView:CreateWNetView (ObjDevDept,"IMG_Image1")
```

Et en image:



- Ensuite, ajouter le code de gestion du redimensionnement :

Exemple :

```
// Méthode de gestion du redimensionnement du contrôle .Net
objWNetView:ResizeWNetView ()
```

Et en image :

**Modification de la taille de FEN\_DEVDEPT \***

```
// Méthode de gestion du redimensionnement du contrôle Net|
objWDNetView:ResizeWDNetView()
```

- *Enfin, ajouter la méthode d'arrêt de l'interface de visualisation dans la fermeture de la fenêtre :*

Exemple :

```
// Arrêt de l'interface de visualisation
objWDNetView>DeleteWDNetView ()
```

Et en image :

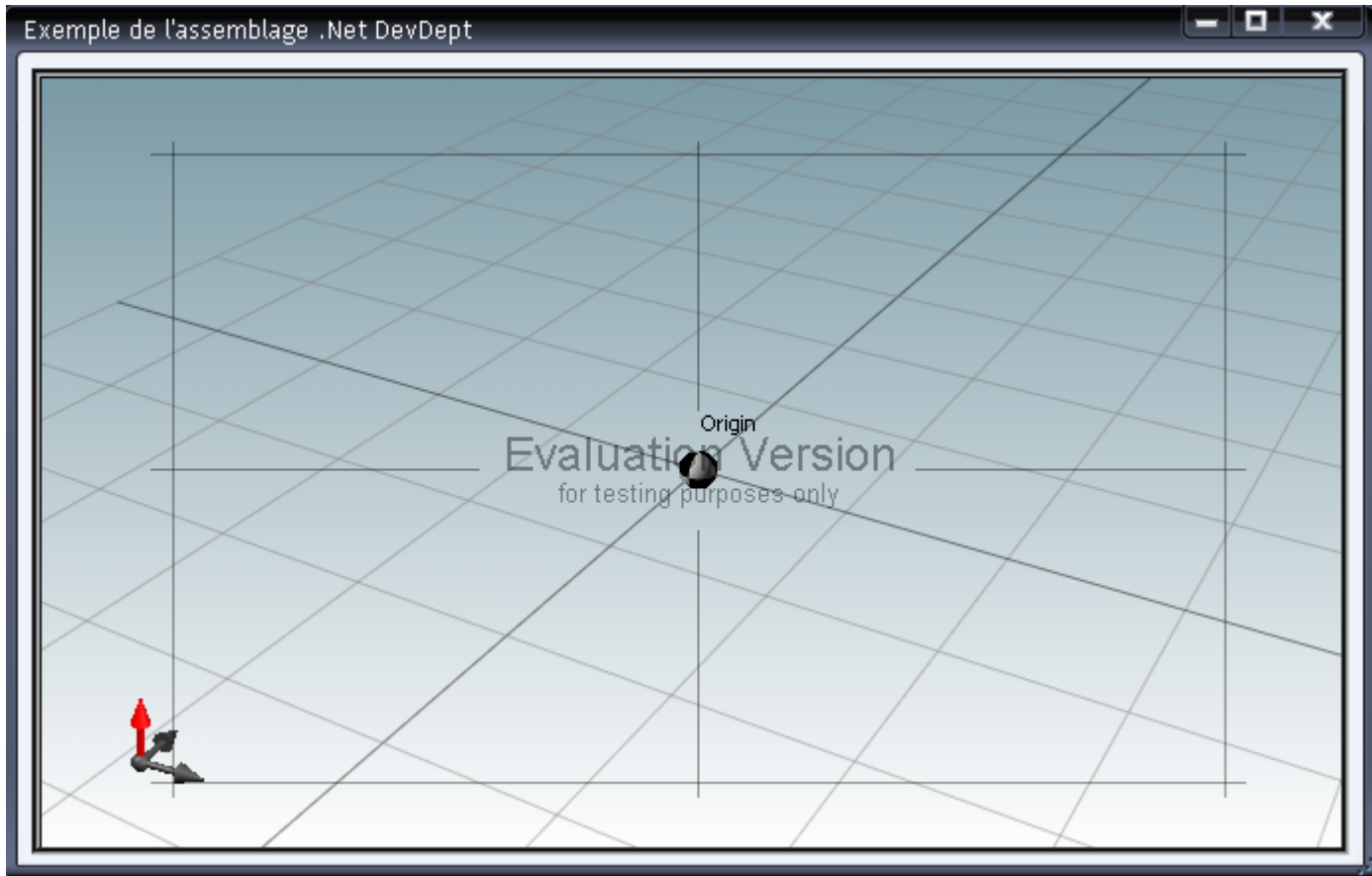
**Fermeture de FEN\_DEVDEPT \***

```
// Arrêt de l'interface de visualisation
objWDNetView>DeleteWDNetView ()
```

**Prise de focus de FEN\_DEVDEPT**

## V - Aperçu du résultat

Lancez le projet et vous obtenez un beau contrôle .Net dans une fenêtre WinDev.



Enfin, il ne vous reste plus qu'à coder à votre guise pour afficher des objets dans le contrôle .Net



```

clP2D est un Point2D dynamique

clP2D = allouer un Point2D (200,200)

gpclDevDept:Grid:Max = clP2D
gpclDevDept:Grid:step = 25

nArrows est un entier = 13;
nArcRadius est un entier = 100;

rArcSpan est un réel = 120;

clMyArc est un Arc (Point3D::Origin,nArcRadius,U

gpclDevDept:Entities:Add (clMyArc,0)

i est un entier=0

POUR i=1 _A_ nArrows
    rRadAngle est un réel = Utility::DegToRad(rAr
    m est un Mesh (meshNatureType::Smooth)

    m:EdgeStyle = meshEdgeStyleType::Sharp;

    m:MakeArrow(4, 100-(i-1)*4, 8, 24, 16);

    clTra est un Translation(nArcRadius * Math::0
    clRot est un Rotation(rRadAngle, Vector3D::A
    pclCombined est un Transformation dynamique

    //Combined = cltra * clrot

    m:TransformBy(clTra);

    gpclDevDept:Entities:Add (m,0,Color::FromArgb

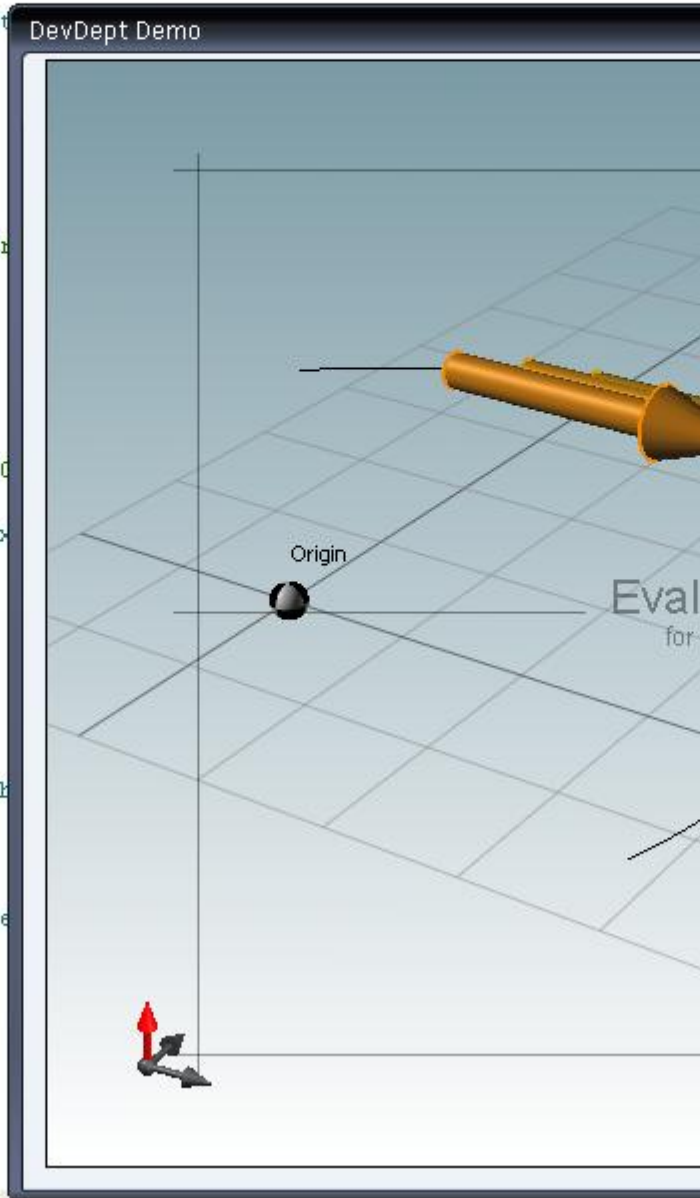
FIN

gpclDevDept:DisplayMode = viewportDisplayType::Re

// sets trimetric view
gpclDevDept:SetView(viewType::Trimetric);

// fits the model in the viewport
gpclDevDept:ZoomFit();

```



Vincent Roy.

Pour toutes demandes d'informations: [contact@ennovsys.fr](mailto:contact@ennovsys.fr)